

RENCONTRE JEUX D'OPPOSITION CYCLE 3

1 - Les pinces à linge

Matériel : des pinces à linge et des plots pour délimiter l'aire de jeu ; un chronomètre



Règle du jeu : combat un contre un : prendre les pinces à linge de l'adversaire et les placer sur soi. Chaque enfant aura 5 pinces à linge qu'il placera où il veut.

L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de pinces. Limiter le temps à 3 minutes.

2 - La conquête du ballon

Au départ, les défenseurs sont à 4 pattes et tiennent leur ballon de manière à ce que les attaquants ne parviennent pas à leur prendre. Les défenseurs n'ont pas le droit de se déplacer. Les chatouilles sont interdites. Inverser les rôles.
Temps limité à 1 minute.



3 - Lutte à la corde

Matérialiser le milieu de la corde. Les équipes sont placées de part et d'autre de la corde sur toute la longueur de celle-ci. Il s'agit de tirer tout ou partie de l'équipe adverse au-delà la ligne sur laquelle on a aligné le milieu de la corde.



4 - Combat de coqs

Nombre de joueurs : 2

Matériel : 1 espace recouvert de tapis de 2mx2m.

But du jeu : En position accroupie, les élèves s'affrontent par deux. Mains en avant, ils s'élancent l'un vers l'autre pour se déséquilibrer. Celui qui tombe assis a perdu.
Un point est marqué si l'adversaire sort du tapis ou pose les mains.

