

JEUX D'OPPOSITION CYCLE 2

(Equipes de 8 joueurs)

1 - La conquête du ballon

Au départ, les défenseurs sont à 4 pattes et tiennent leur ballon de manière à ce que les attaquants ne parviennent pas à leur prendre. Les défenseurs n'ont pas le droit de se déplacer. Les chatouilles sont interdites. Inverser les rôles.

Temps limité à 1 minute.



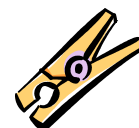
2 - Empêcher de progresser

Au départ, un enfant A est couché sur le ventre derrière une ligne et un adversaire B l'immobilise. A essaie d'atteindre une ligne située à environ 3 m en 2 minutes (la ligne est atteinte quand une partie du corps la touche)

Inverser les rôles.

3 - Les pinces à linge

Objectif : conquête d'objets placés sur un adversaire en mouvement



Matériel : des pinces à linge et des plots pour délimiter l'aire de jeu ; un chronomètre

Règle du jeu : combat un contre un : prendre les pinces à linge de l'adversaire le plus rapidement possible. Chaque enfant aura 3 pinces à linge qu'il placera où il veut. Lorsqu'une pince à linge est prise, l'adversaire laisse le temps au preneur d'accrocher sa pince, une fois la pince accrochée, le combat reprend.

L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de vainqueurs. Limiter le temps à 3 minutes.