

## Proposition d'organisation de la rencontre :

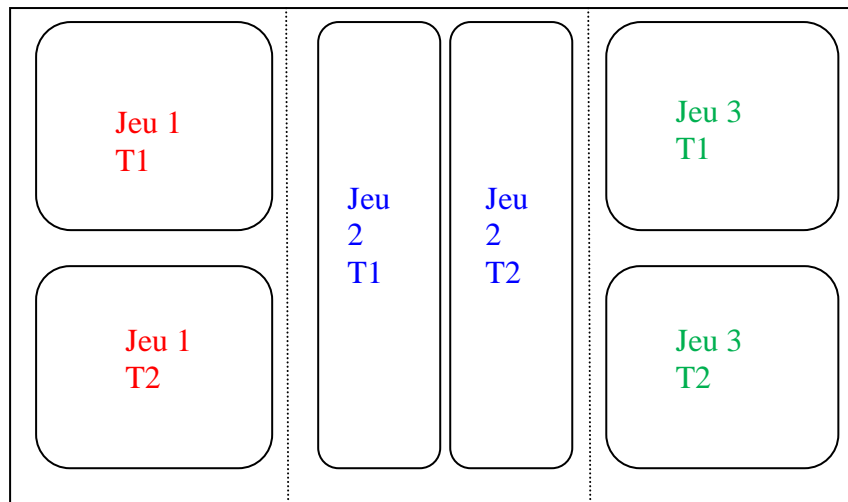
### Equipes :

Préparer 12 équipes et former 3 poules de 4 équipes (Poule 1 – Poule 2 – Poule 3)  
Les 4 équipes de chaque poule ne se rencontreront qu'entre elles.

Les 3 jeux sont doublés : 6 terrains.

### Organisation spatiale en fonction des jeux

Exemple :



T = Terrain (1 et 2)

### Organisation des matches :

Regrouper les équipes (équipes assises) Envoyer chaque poule sur un jeu avec les responsables (prévoir les chasubles sur les jeux). Une feuille de matches par poule. Compter 30 minutes par jeu. Chaque équipe se rencontrant, il y aura 3 temps de matches par jeu (deux matches en même temps). Avec le temps de rotation, prévoir des matches de 6 ou 7 min.

Exemple :

Terrain 1 : A contre B	puis A contre C	puis A contre D
Terrain 2 : C contre D	puis B contre D	puis B contre C

Quand les poules ont terminé leurs matches, elles changent de jeu et on recommence les matches...et ainsi de suite jusqu'à la deuxième rotation.

Les responsables de terrains restent toujours sur le même jeu. Ce sont les équipes qui changent avec la feuille de matches. Entre chaque rotation prévoir un moment de calme, déplacement sans courir et s'asseoir par équipe.



Rencontre : JEUX COLLECTIFS - Lieu :

POULE n°		NOMBRE DE POINTS									T O T A L	Clas.
		JEU 1 :			JEU 2 :			JEU 3 :				
EQUIPES	NOMS											
A												
B												
C												
D												

POINTS : gagné : 3 points ; nul : 2 points ; perdu : 1 point.

		RESULTATS					
MATCHS		JEU 1		JEU 2		JEU 3	
A contre B							
C contre D							
A contre C							
B contre D							
A contre D							
B contre C							